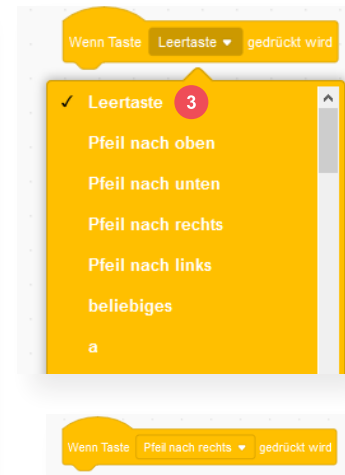
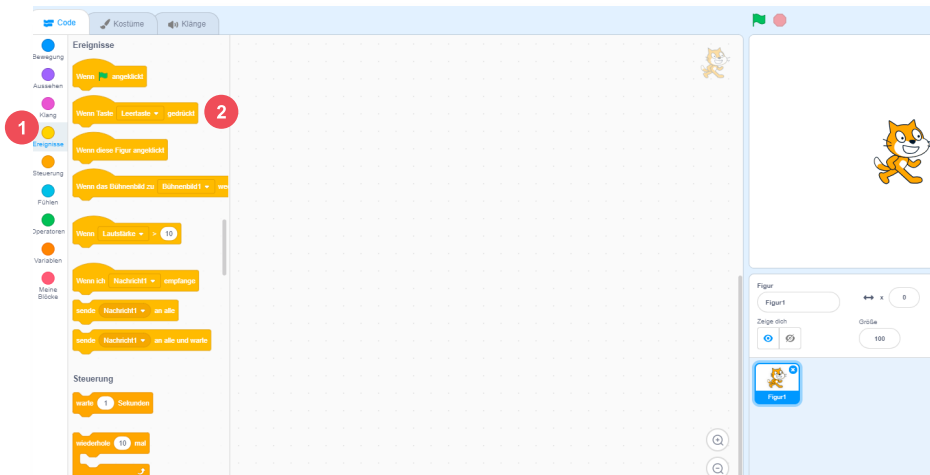


Anleitung

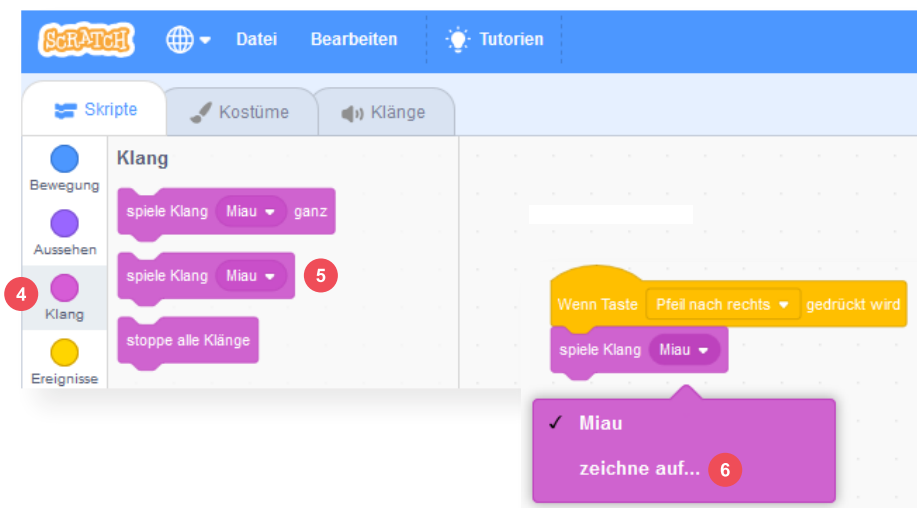
Scratch

Öffnet die Blockprogrammierung «Scratch» (<https://scratch.mit.edu> > Entwickeln)

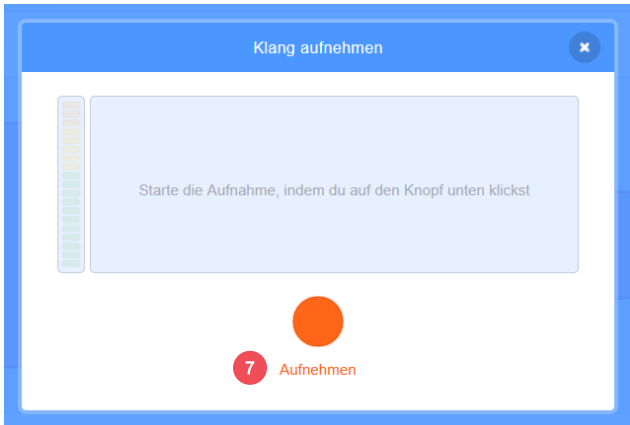
- 1 Klickt auf «Ereignisse».
- 2 Zieht den Block «Wenn Taste gedrückt wird» auf die Arbeitsfläche.
- 3 Wählt die Taste aus, welche ihr angeschlossen habt. (SPACE = Leertaste)



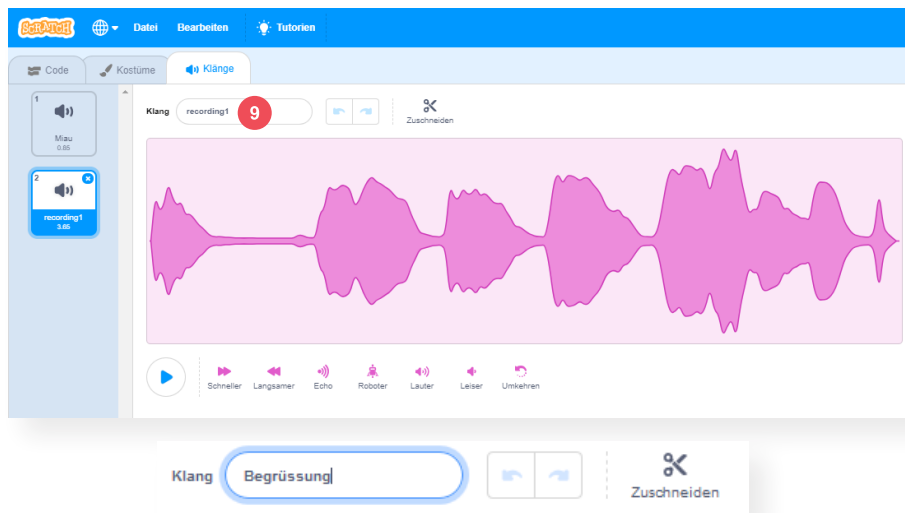
- 4 Klickt auf «Klang».
- 5 Zieht den Block «Spiele Klang» unter den ersten Block.
- 6 Wählt statt «Miau» «zeichne auf...».



- 7 Nehmt euren ersten Satz auf. «Mein Name ist...»
- 8 Klickt auf «Speichern».



- 9 Gebt der Aufnahme den Namen «Begrüssung».



- 10 Nun könnt ihr eure Aufnahme «Begrüssung» auswählen.

