

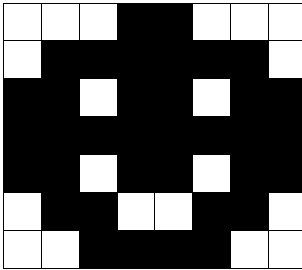
Istruzioni per le scolare e gli scolari

# Immagini in pixel

Ogni immagine del computer è composta da punti chiamati «pixel». Ora coloriamo un'immagine in pixel. Ad ogni casella è stata assegnata una lettera:

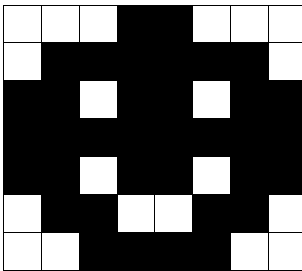
b = casella bianca  
n = casella nera

Colora da sinistra a destra.



b, b, b, n, n, b, b, b  
 b, n, n, n, n, n, n, b  
 n, n, b, n, n, b, n, n  
 n, n, n, n, n, n, n, n  
 n, n, b, n, n, b, n, n  
 b, n, n, b, b, n, n, b  
 b, b, n, n, n, n, b, b

La descrizione seguente è molto più semplice e dà le stesse informazioni.



3b, 2n, 3b  
 1b, 6n, 1b  
 2n, 1b, 2n, 1b, 2n  
 8n  
 2n, 1b, 2n, 1b, 2n  
 1b, 2n, 2b, 2n, 1b  
 2b, 4n, 2b

Se vuoi realizzare delle immagini in pixel, puoi sostituire il bianco e il nero con altri colori per creare un disegno variopinto.

Ma di sicuro faccio degli errori colorando le caselle!

Se unisci una serie di colori uguali, scrivendo quindi 4 b al posto di b, b, b, b, vedrai che sarà molto più semplice colorare.

