

Instrucziun per scolaras e scolars

Scratch 1



Cun agid da questa instrucziun emprendas ti d'enconuscher la surfatscha da programmaziun che ti dovras per crear l'invit digital. Scratch è ina lingua da programmar per crear atgnas istorgias interactivas, animaziuns, gieus, musica e bleras autras chaussas.

Survegnir ina survista da la surfatscha da programmaziun

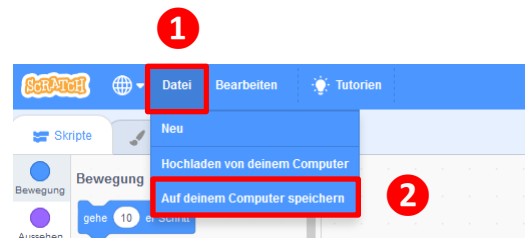
Avrir la surfatscha da programmaziun

1. Avra la pagina-web www.scratch.mit.edu
Qua pos ti sviluppas tezza/tez programs da Scratch. Tes invit digital vegns ti a far qua.
2. Clicca sin il buttun «Entwickeln» e ti vegns svià/sviada sin la surfatscha da programmaziun.
Ussa pos ti cumenzar a programmar.

Memorisar il program

1. Clicca sin «Datei» per avrir il menu.
2. Clicca sin «Auf deinem Computer speichern» per memorisar il program en il lieu giavischà sin il computer.

En questa moda pos ti era chargiar si programs (cliccar sin «Hochladen von deinem Computer»).

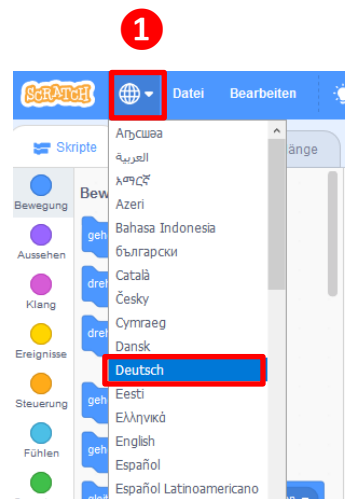


Midar la lingua

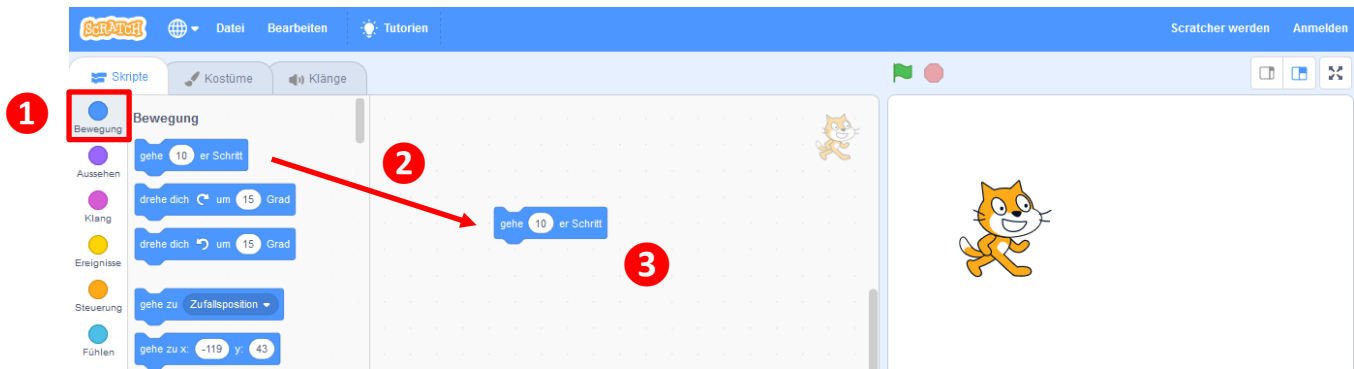
1. Clicca sin la terra e tscherna «Deutsch».

Ussa pos ti ...

- ... avrir la surfatscha da programmaziun Scratch.
- ... memorisar programs sin tes computer.
- ... tscherner la lingua che ti vuls.



Integrar moviments



Vesas il giat da vart dretga? Ussa vulain nus ch'el sa movia. Moviments vegni er a dar sin tes invit digital. Uschia è l'invit bler pli varià ed interessant.

Integrar cumonds da moviment

1. Tscherna a sanestra en il sectur dals scripts la paletta «Bewegung».
2. Tira ussa cun la miur in element da moviment en il sectur dal script.
3. Clicca sin l'element da moviment ed observa tge che capita cun il giat. Clicca ussa pliras giadas ina suenter l'autra sin l'element. E guarda, il giat sa mova.

Crear la successiun dal program

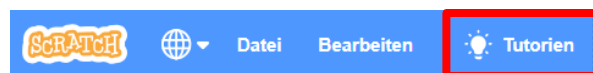
1. Per mintgamai pudair cumenzar in program cun cliccar sin il buttun da cumenzament (bandiera), stos ti l'emprim trair l'element da cumenzament or da la paletta «Ereignisse» en il sectur dal script.
2. Tscherna ulteriurs elements e tira els fin l'ur giudim da l'emprim element.
3. En ils champs alvs pos ti midar la distanza u il dumber dals moviments.
4. Emprova ora in pau ils cumonds da la paletta «Bewegung». Tgi chatta la meglra successiun da moviments?



Ussa sas ti ...

- ... muventar las figuras.
- ... far emprims programs cun plirs elements da programmar.

Tutorials – instrucziuns

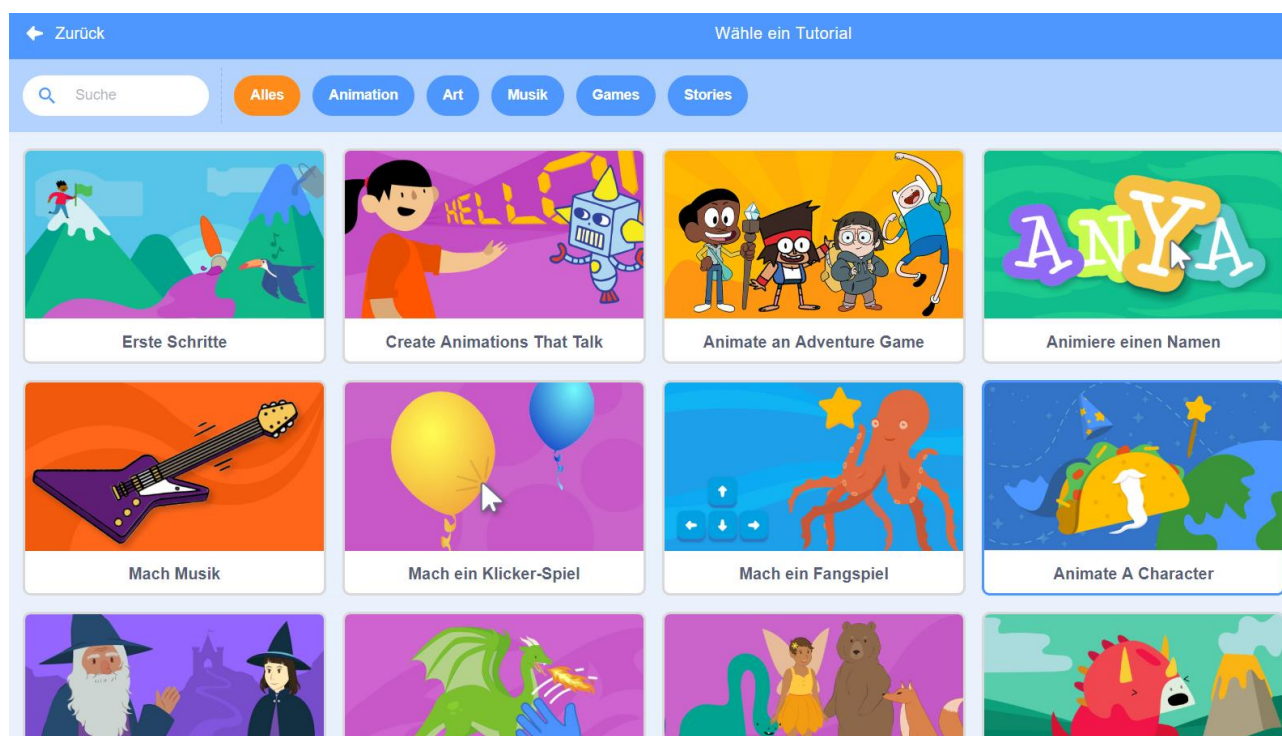


Ti has scrit in emprim program. Il giat sa mova. Ma forsa vuls ti chattar in moviment tut spezial per l'invit digital, na sas però betg co. Ils tutorials da Scratch gidan tai.

Tips ed agids

Clicca sin «Tutorien» en il menu survart. Ussa cumpara ina nova pagina cun bleras instrucziuns ch'èn partidas en differentas categorias:

- **Alles** – Qua chattas ti tut las instrucziuns.
- **Animationen** – Questa categoria declera bleras funcziuns spezialas davart il tema animaziuns.
- **Art** – Funcziuns spezialas davart la concepziun datti qua.
- **Musik** – Quests films decleran bleras funcziuns spezialas davart il tema musica.
- **Games** – Sche ti vuls crear in gieu, chattas ti qua las instrucziuns.
- **Stories** – Sche ti vuls programmar entiras istorgias, guarda quests films.



Ussa sas ti ...

- ... nua che ti chattas tips e respostas a tias dumondas.
- ... cumbinar plirs elements da programmar a programs.

Ti enconuschas uss emprimas pussaivladads per integrar moviments en tes invit digital. Ma co duai tes invit digital vesair ora? Tge capita? Tge figuras ves'ins sin l'invit?

Planisescha ussa pli concretamain tes invit digital sin il fegl plegabel.

Scratch vegn sviluppa da la Lifelong-Kindergarten-Group al MIT-Media-Lab. Vesair <https://scratch.mit.edu>.