

## Scheda di lavoro

# Comandare un robot

### Di che si tratta?

I robot fanno solo ciò che gli viene comandato. In questo esercizio siete voi stessi dei robot. Imparate così a inventare i comandi appropriati, che in seguito combinate in sequenze, creando dei cosiddetti programmi. Inoltre imparate a leggere ed eseguire questi programmi.

#### Materiale

- Forbici
- Tabellone di gioco per i comandi
- Pedine

#### Comandi

Tre esempi di comandi



Fa' un passo avanti!



Ruota di 90° a sinistra!



Ruota di 90° a destra!

### 1. Altri comandi

Cerca altri comandi per far muovere il robot nello spazio a tua disposizione e disegnalili nei quadrati.


### 2. Sequenza di comandi

Con un solo comando il robot non va molto lontano. Per esempio, può fare solo un passo o una rotazione. Prova ora a combinare vari comandi.

	→		→		→	
--	---	--	---	--	---	--

Che cosa hai osservato? Hai dimenticato dei comandi che ti impediscono di controllare il robot? Ci sono comandi che hai usato più volte?

### 3. Tabellone

Chi trova il modo più semplice per raggiungere il traguardo usando i comandi a disposizione? Usa i simboli di comando e gli ostacoli che trovi sulla prossima pagina.


**Ritaglia i seguenti simboli di comando** e definisci la partenza e il traguardo sul tabellone. Metti i tre ostacoli lungo il percorso. Chi trova il modo più semplice per raggiungere il traguardo?

