

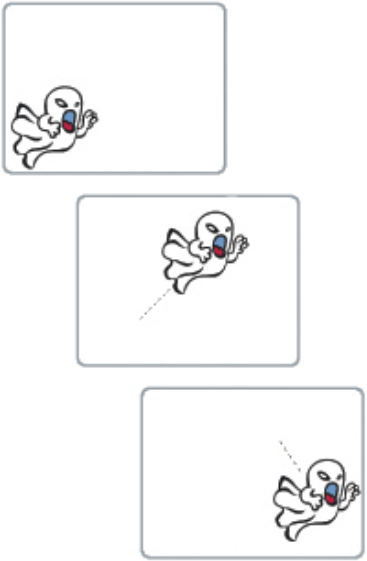
Vorlage

Gleiten

Scratch is developed by the Lifelong Kindergarten Group at the MIT Media Lab. See <http://scratch.mit.edu>.

Gleiten


Lass eine Figur von einem Punkt zu einem anderen gleiten.



<http://scratch.mit.edu> 5 SCRATCH


Gleiten

MACH DICH BEREIT

Neue Figur: 

Benutze eine Figur oder male deine eigene.

PROBIERE DIESEN CODE AUS

Wenn  angeklickt

gleite in 1 Sek. zu x: 20 y: 80


gleite in 1 Sek. zu x: 10 y: -20

gleite in 2 Sek. zu x: -110 y: -100

Probiere verschiedene Zahlen aus.


Wie lange waagerechte Position senkrechte Position


MACH ES

 Klicke auf die grüne Flagge, um anzufangen.

EXTRA TIPP


Um die x/y-Positionen anzuzeigen:

 Ghost2

Klicke auf .

Die x/y-Positionen stehen hier.

x: 73 y: 42 Richtung: 90°

Drehmodus: 

ziehbar im Präsentationsmodus: ☒

Hier stehen die x/y-Positionen der Figur auf dem Bühnenbild.

x: -240 y: 180 x: 240 y: 180

x: -240 y: -180 x: 240 y: -180

Bastel die Karte

1. Falte die Karte zur Hälfte

2. Klebe die Innenseiten zusammen

3. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus

Quellenverweis:

Für weitere Tipps, Anleitungen und andere spannende medienpädagogische Projekte besuchen Sie uns auf www.epic-stuff.de. Bei Fragen oder Anregungen können Sie uns gerne eine E-Mail an support@epic-stuff.de schreiben. Scratch wird von der Lifelong-Kindergarten-Group am MIT-Media-Lab entwickelt. Siehe <https://scratch.mit.edu>.

inform@21