

Vorlage

Tastensteuerung

Scratch is developed by the Lifelong Kindergarten Group at the MIT Media Lab. See <http://scratch.mit.edu>.

Tastensteuerung

Benutze die Pfeiltasten, um deine Figur zu bewegen.

PROBIERE DIESEN CODE AUS

- Wenn Taste **Pfeil nach oben** gedrückt
 - Setze Richtung auf **0°**
 - gehe **10**-er Schritt
- Wenn Taste **Pfeil nach unten** gedrückt
 - Setze Richtung auf **180°**
 - gehe **10**-er Schritt
- Wenn Taste **Pfeil nach links** gedrückt
 - Setze Richtung auf **-90°**
 - gehe **10**-er Schritt
- Wenn Taste **Pfeil nach rechts** gedrückt
 - Setze Richtung auf **90°**
 - gehe **10**-er Schritt

MACH ES

Drücke die Richtungstasten zum Bewegen.

EXTRA TIPP

Sieht deine Figur verkehrt herum aus? Du kannst den Drehtyp ändern.

- setze Drehtyp auf **rundherum**
 - rundherum
 - links-rechts
 - nicht drehen

<http://scratch.mit.edu> 3 SCRATCH

Bastel die Karte



1. Falte die Karte zur Hälfte



2. Klebe die Innenseiten zusammen



3. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus

Quellenverweis:

Für weitere Tipps, Anleitungen und andere spannende medienpädagogische Projekte besuchen Sie uns auf www.epic-stuff.de. Bei Fragen oder Anregungen können Sie uns gerne eine E-Mail an support@epic-stuff.de schreiben. Scratch wird von der Lifelong-Kindergarten-Group am MIT-Media-Lab entwickelt. Siehe <https://scratch.mit.edu>.

inform@21