

Vorlage

Bewegungen animieren

Scratch is developed by the Lifelong Kindergarten Group at the MIT Media Lab. See <http://scratch.mit.edu>.

Bewegung animieren

Animiere die Bewegung einer Figur.

MACH DICH BEREIT

Neue Figur: /

Klicke darauf, um die Figurenbibliothek zu öffnen.

Parrot
Costumes: 2

Wähle eine Figur aus, die zwei oder mehr Kostüme hat.

PROBIERE DIESEN CODE AUS

```
Wenn grün angeklickt
wiederhole fortlaufend
  nächstes Kostüm
  warte 0.5 Sek.
  gehe 5 er-Schritt
  pralle vom Rand ab
```

Sieht deine Figur verkehrt herum aus?
Du kannst ihren Drehmodus ändern.

EXTRA TIPP

Parrot
x: -31 y: 24 Richtung: 90°
Drehmodus: ziehbar im Präsentationsmodus:

Klicke auf das .

rundherum drehen links-rechts drehen nicht drehen

Bastel die Karte

1. Falte die Karte zur Hälfte

2. Klebe die Innenseiten zusammen

3. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus

Quellenverweis:

Für weitere Tipps, Anleitungen und andere spannende medienpädagogische Projekte besuchen Sie uns auf www.epic-stuff.de. Bei Fragen oder Anregungen können Sie uns gerne eine E-Mail an support@epic-stuff.de schreiben. Scratch wird von der Lifelong-Kindergarten-Group am MIT-Media-Lab entwickelt. Siehe <https://scratch.mit.edu>.

inform@21