

Vorlage

Spielstand speichern

Scratch is developed by the Lifelong Kindergarten Group at the MIT Media Lab. See <http://scratch.mit.edu>.

Spielstand speichern

Füge eine Punktetafel in dein Spiel ein.

Punkte 0

Punkte 0

Punkte 1

<http://scratch.mit.edu> 12 SCRATCH

Spielstand speichern

Punkte 1

MACH DICH BEREIT

Daten auswählen
Klicke auf **Neue Variable**
Gib als Namen für die Variable "Punkte" ein und klicke auf OK.

PROBIERE DIESEN CODE AUS

Wenn **angeklickt**
 setze **Punkte** auf **0**
 wiederhole fortlaufend
 drehe dich um **Zufallszahl von 1 bis 10** Grad
 gehe **5** er Schritt
 falls **wird Fish2**
 setze **Punkte** auf **1**
 spiele Klang **chomp ganz**
 gehe **100** er Schritt

Drücke auf den Pfeil des Pull-down-Menüs, um die Figur zu wählen, die gejagt werden soll.
 Erhöhe die Punktzahl um 1.

MACH ES

Klicke auf die grüne Flagge, um anzufangen.

Bastel die Karte

1. Falte die Karte zur Hälfte

2. Klebe die Innenseiten zusammen

3. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus

Quellenverweis:

Für weitere Tipps, Anleitungen und andere spannende medienpädagogische Projekte besuchen Sie uns auf www.epic-stuff.de. Bei Fragen oder Anregungen können Sie uns gerne eine E-Mail an support@epic-stuff.de schreiben. Scratch wird von der Lifelong-Kindergarten-Group am MIT-Media-Lab entwickelt. Siehe <https://scratch.mit.edu>.

inform@21