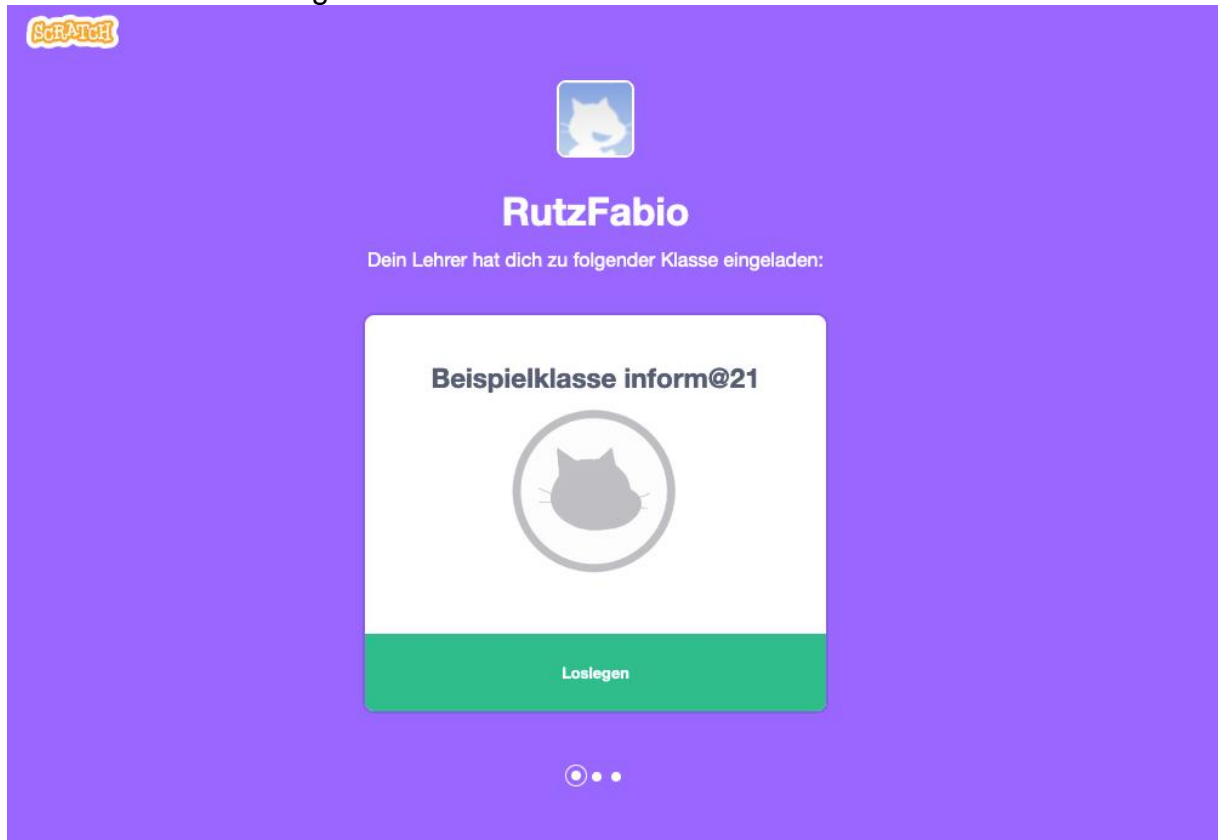
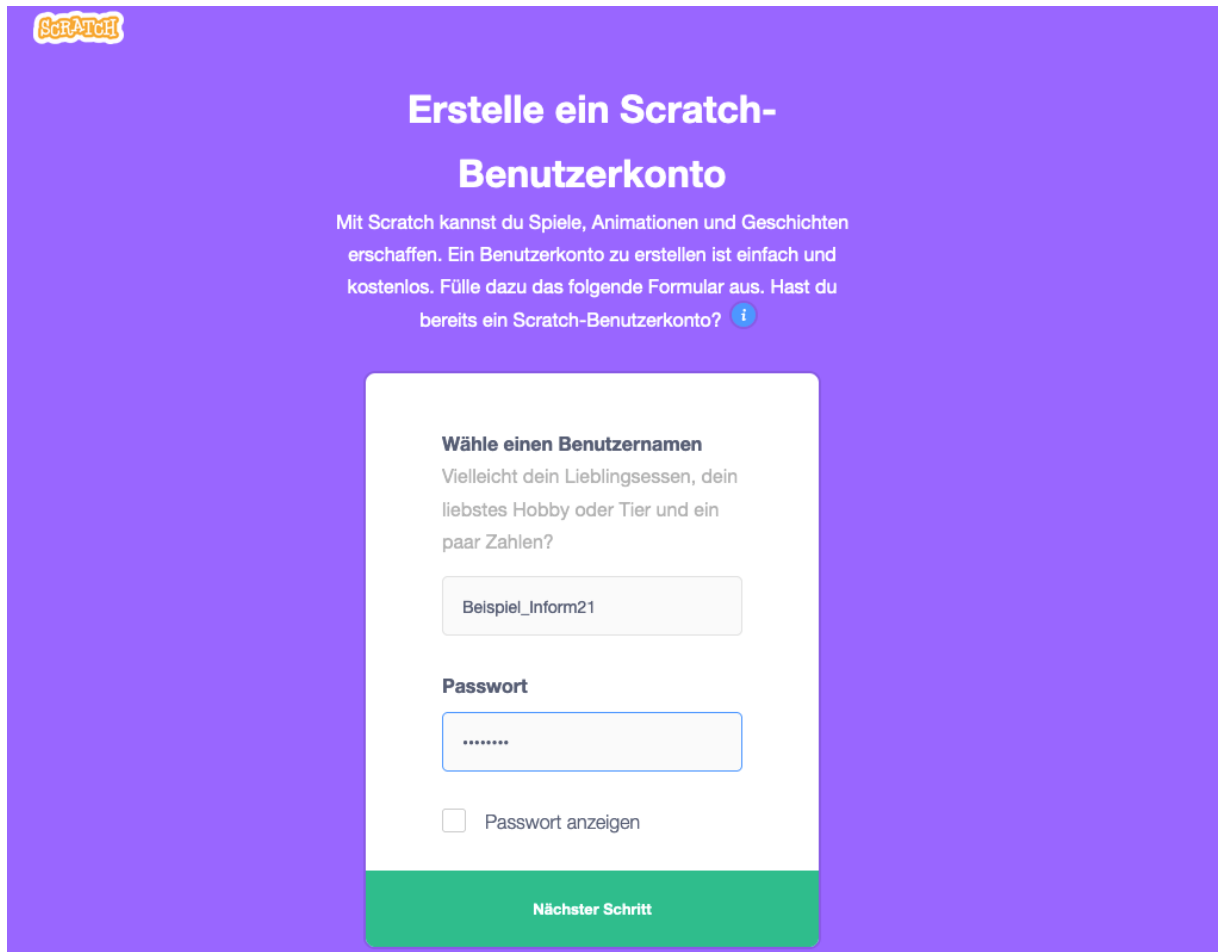


Erstellung Scratch Konto und Klassenbeitritt

1. Öffne den Link, den dir deine Lehrperson zur Verfügung gestellt hat (z.B. <http://scratch.mit.edu/signup/.....>).
Hier kannst du selbst Scratch-Programme entwickeln. Dein Trickfilm wird hier entstehen. Zuerst müssen wir aber ein Benutzerkonto anlegen.
2. Klicke nun auf «Loslegen».



3. Wähle nun einen Benutzernamen und ein Passwort. Die Lehrperson gibt dir vor, wie der Benutzername gebildet wird. Anschliessend klickst du auf «Nächster Schritt».



The image shows the Scratch account creation interface. At the top left is the Scratch logo. The main heading is "Erstelle ein Scratch-Benutzerkonto". Below this is a paragraph explaining that Scratch is used for games, animations, and stories, and that creating an account is simple and free. A text input field contains the example username "Beispiel_Inform21". Below that is a password field with masked characters ".....". There is a checkbox labeled "Passwort anzeigen" which is currently unchecked. At the bottom of the form is a green button labeled "Nächster Schritt".

Erstelle ein Scratch-Benutzerkonto

Mit Scratch kannst du Spiele, Animationen und Geschichten erschaffen. Ein Benutzerkonto zu erstellen ist einfach und kostenlos. Fülle dazu das folgende Formular aus. Hast du bereits ein Scratch-Benutzerkonto? [i](#)

Wähle einen Benutzernamen
Vielleicht dein Lieblingsessen, dein liebstes Hobby oder Tier und ein paar Zahlen?

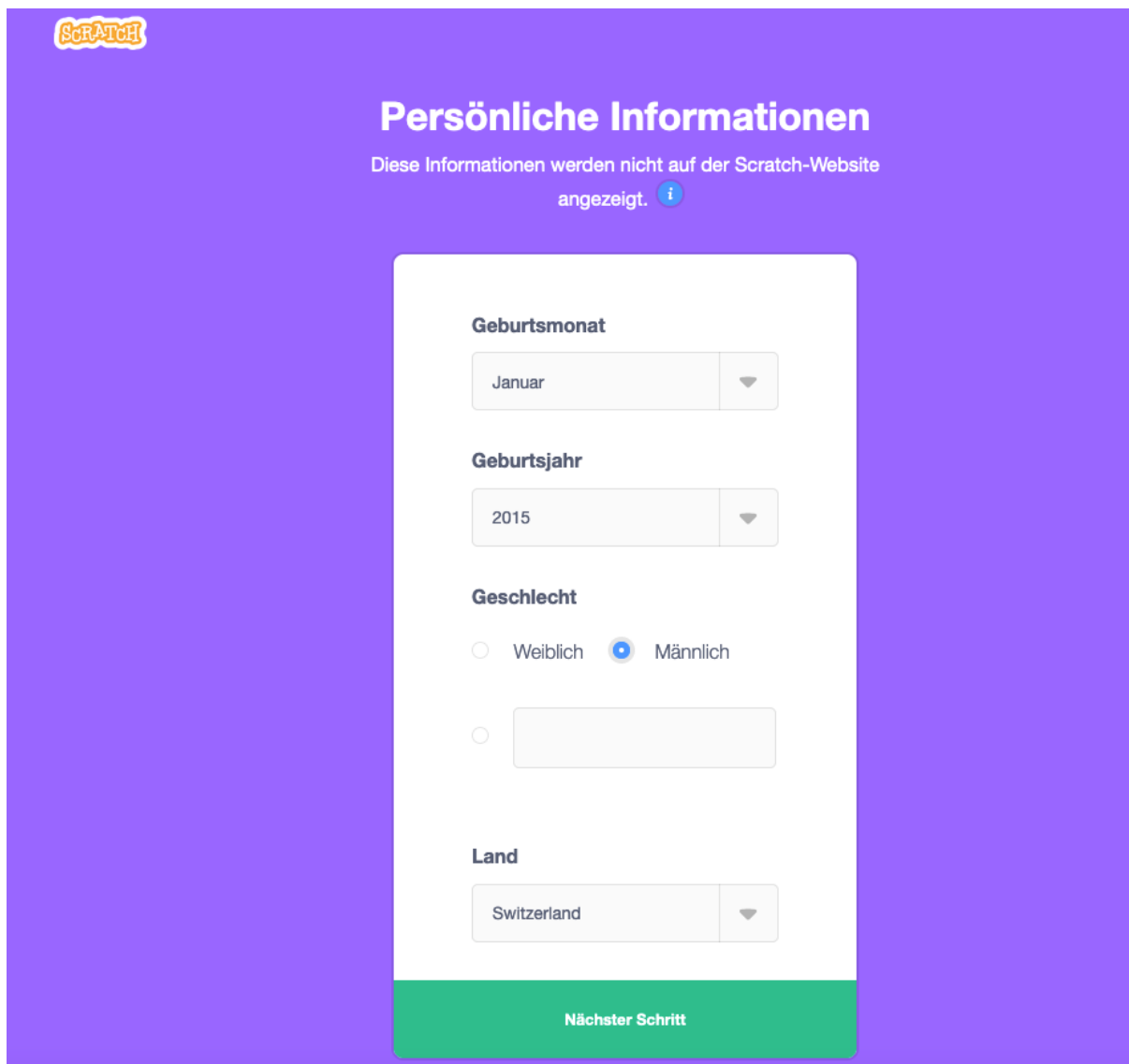
Beispiel_Inform21

Passwort
.....

Passwort anzeigen

Nächster Schritt

4. Fülle auch die nachfolgenden Informationen weiter aus. Und bestätige wieder mit einem Klick auf «Nächster Schritt».

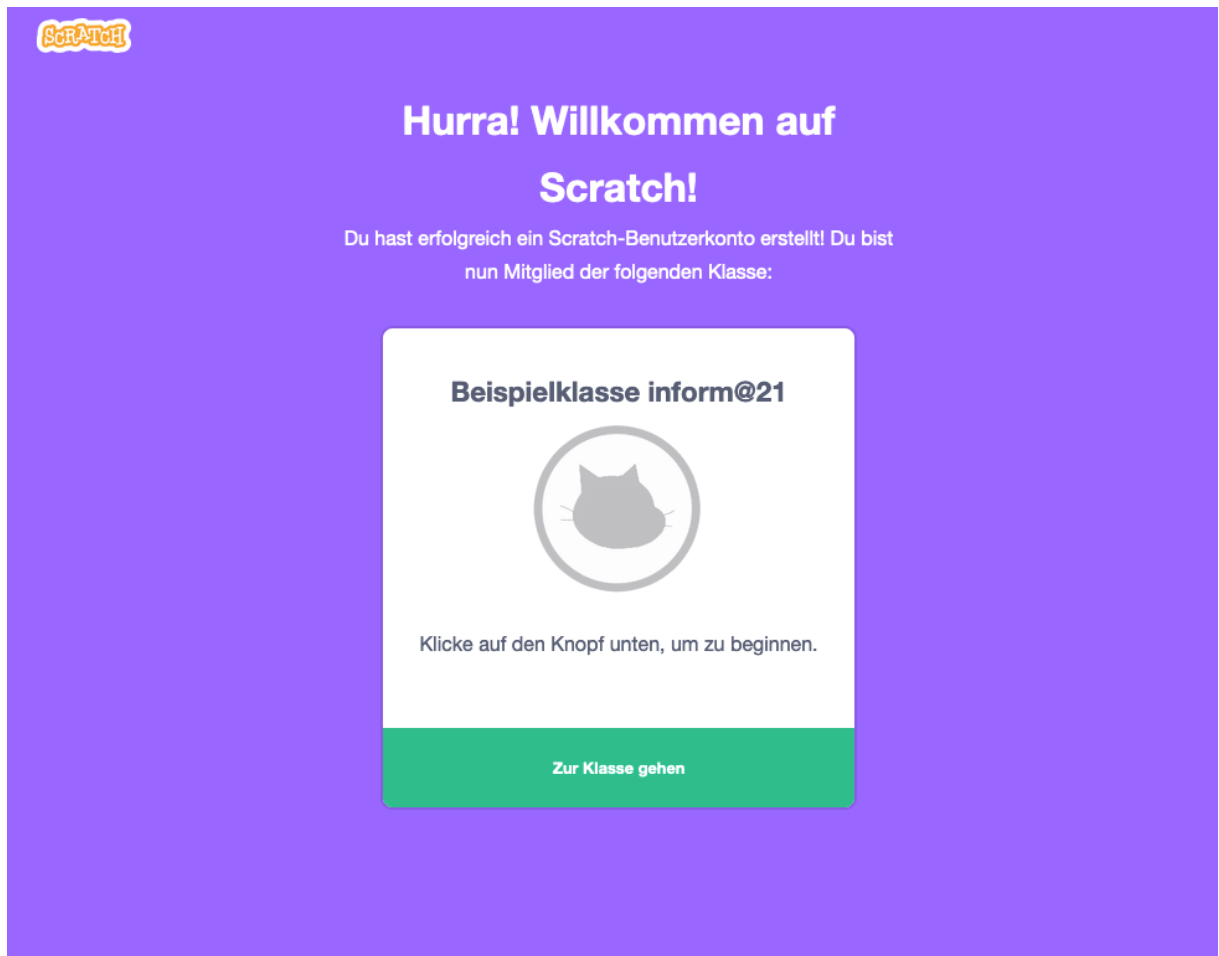


The image shows a Scratch account creation form titled "Persönliche Informationen". The form is set against a purple background. At the top left is the Scratch logo. Below the title, a message states: "Diese Informationen werden nicht auf der Scratch-Website angezeigt." followed by an information icon. The form fields are:

- Geburtsmonat:** A dropdown menu with "Januar" selected.
- Geburtsjahr:** A dropdown menu with "2015" selected.
- Geschlecht:** Radio buttons for "Weiblich" and "Männlich", with "Männlich" selected. There is also an empty radio button below.
- Land:** A dropdown menu with "Switzerland" selected.

At the bottom of the form is a green button labeled "Nächster Schritt".

5. Mit einem Klick auf «Zur Klasse gehen» beendest du deinen Anmeldeprozess.



6. Du klickst nun auf den Knopf «Entwickeln» und wirst dadurch auf die Programmieroberfläche umgeleitet. Jetzt bist du am Start angelangt und kannst mit dem Programmieren beginnen.

