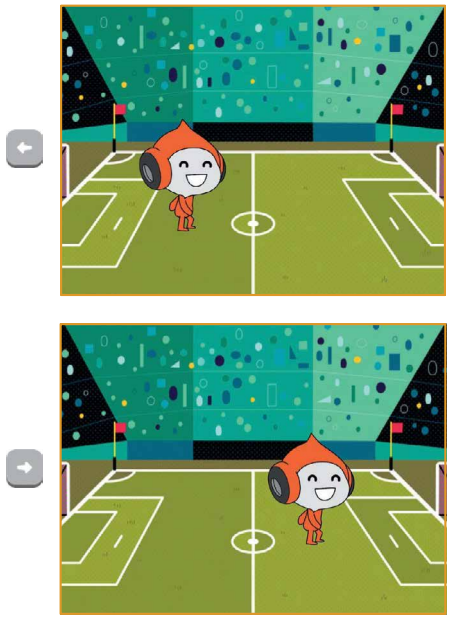
Vorlage

Tastensteuerung

Bastle die Karte:
1. Schneide die Karte entlang der gestrichelten Linie aus.
2. Falte die Karte zur Hälfte.
3. Klebe die Innenseiten zusammen.

Mit Pfeiltasten bewegen

Benutze die Pfeiltasten, um deine Figur zu bewegen.



Animiere eine Figur 1

Mit Pfeiltasten bewegen

scratch.mit.edu

BEREITE VOR

Wähle ein Bühnenbild.

Wähle eine Figur.

PROGRAMMIERE ES

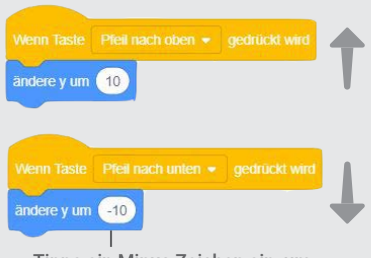
Verändere x

Bewege die Figur von *einer Seite zur anderen.*

Tippe ein Minus Zeichen ein, um nach *links* zu gehen.

Verändere y

Bewegen deine Figur *hoch und runter.*



Tippe ein Minus Zeichen ein, um nach *unten* zu genen.

PROBIERE ES AUS

Drücke die Pfeiltasten auf der Tastatur, um deinen Figur zu bewegen.

© Lehrmittelverlag St.Gallen